

Comitês PCJ

Criados e instalados segundo a Lei Estadual (SP) nº 7.663/91(CBH-PCJ), a Lei Federal nº 9.433/97 (PCJ FEDERAL) e a Lei Estadual (MG) nº 13.199/99 (CBH-PJ1)



Memória de reunião do GT-EDUCOM nº 03/2020

Grupo de Trabalho:	GT-EDUCOM da CT-EA
Reunião:	3ª Reunião do GT-Educom
Data:	02/09/2020
Local:	<i>Videoconferência:</i> http://meet.google.com/jek-oasm-tra
Assunto(s) em discussão:	<i>Projeto PCJ virtual</i>
Pauta:	<i>Lançamento do game (cine drive in, redes sociais, escolas)</i>
Conclusões e Encaminhamentos:	<i>Foi solicitado pelo grupo algumas alterações no game antes do lançamento. Sérgio e Kaique ficaram de verificar com a empresa desenvolvedora se as alterações são possíveis de serem executadas.</i>
Próxima reunião:	<i>23/09, às 9 horas, por videoconferência.</i>
Observações:	https://youtu.be/AT5raKjml4c - link para o vídeo do game “Tesouro das Águas”
Responsável pela redação:	<i>Andréa Borges – Coordenadora do GT-Educomunicação.</i>

Participantes – Nome completo (Entidade)

1	Ana Lúcia Floriano R. Vieira (ASSEMAE)	16	
2	Andréa Borges (Consórcio PCJ)	17	
3	Andrea Pupo (Instituto de Pesquisas Ecológicas)	18	
4	Carolina M. S. Bertelli (P. M. Bragança Paulista)	19	
5	Jezabel M. F. Azevedo (P. M. Itatiba)	20	
6	Kaique Duarte Barretto (Agência PCJ)	21	
7	Paula T. Lima (P. M. Bragança Paulista)	22	
8	Rafael Tamberlini (P. M. Várzea Paulista)	23	
9	Roberto Foresti Junior (P. M. Rio Claro)	24	
10	Sérgio Razera (Agência PCJ)	25	
11		26	
12		27	
13		28	
14		29	
15		30	